

Chapter 2 平面運動

□導讀

現在要把一維的系統擴展到二維的系統（直線→平面），必須要使用到向量，所以首先要討論純量與向量的意義，所謂的向量是有大小又有方向的量，目前所學的向量有：位移、速度、加速度、力，純量有：路徑長、速率、時間，純量與向量的最大不同處在於向量的加減乘除有特定的方法，不能直接運算，所以我們要先介紹一些向量的基本規則。

□重點整理

Chapter 2 平面運動

2-1 向量與純量

□ 向量(Vector)：具有大小及方向的量

Ex. 位移、速度、加速度、力

□ 純量：具有大小但無方向的量

Ex. 長度、體積、質量、時間 等

□ 向量表示法

1. 基本概念

A. 單位向量：大小為 1 單位的向量，通常以 $\hat{u} = \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$

B. 零向量：大小為零，而方向不定

2. 符號表示：在字母上頭加一箭號來表向量，如 \vec{a}

3. 圖形表示：

A. 以帶有箭頭的線段來表示向量

B. 線段的長度表向量的大小，箭頭的方向表向量的方向。

C. 一帶有箭頭的線段不管平移至何處，代表同一向量。

4. 座標表示法：

A. 直角座標表示法：以向量在直角座標中的兩個分量來表示向量

$$\vec{A} = (A_x, A_y) \quad \text{or} \quad \vec{A} = A_x \cdot \hat{i} + A_y \cdot \hat{j}$$

B. 極座標表示法：以向量的大小 A 及向量與正 x 軸方向的夾角 θ 來表示向量

$$\vec{A} = (A, \theta)$$

C. 座標轉換

$$\begin{aligned} A_x &= A \cdot \cos \theta \\ A_y &= A \cdot \sin \theta \end{aligned} \Rightarrow A^2 = A_x^2 + A_y^2$$

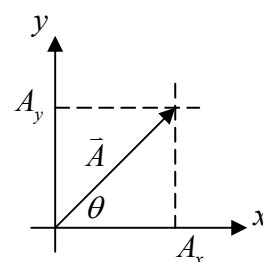


圖 1 向量表示法

□ 向量加法： $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$ θ 表示 \vec{A} \vec{B} 的夾角

1. 使用三角形法或平行四邊形法

A. 大小： $C^2 = A^2 + B^2 + 2A \cdot B \cdot \cos \theta$

B. 方向： $\phi = \tan^{-1} \frac{b \sin \theta}{a + b \cos \theta}$ 或 $\frac{A}{\sin \theta_A} = \frac{B}{\sin \theta_B} = \frac{C}{\sin \phi}$

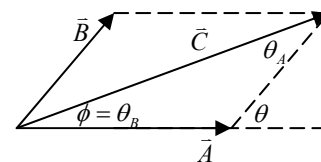


圖 2 向量的加法

2. 以直接運用單位向量的計算式來運算，例：

$$\begin{aligned} \vec{A} &= x_1 \cdot \hat{i} + y_1 \cdot \hat{j} \\ \vec{B} &= x_2 \cdot \hat{i} + y_2 \cdot \hat{j} \end{aligned} \Rightarrow \vec{A} + \vec{B} = (x_1 + x_2) \vec{i} + (y_1 + y_2) \vec{j}$$

□ 向量的分解(減法)

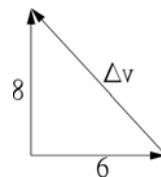
運用 $\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$ ，而負向量只是把原向量方向反過來而已

範例演練

例題1：向量減法

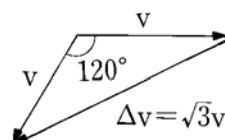
物體在水面上運動，在 5 秒內速度由 6 m/s 向東，變成 8 m/s 向北，則物體的平均加速度大小為多少？ (A) 10 m/s² (B) 8 m/s² (C) 4 m/s² (D) 2 m/s²。

解：D



類題：某物體初速為 v ，於 t 時間內運動方向偏轉 120° ，則此時間內其平均

加速度為何？ (A) $\frac{v}{t}$ (B) $\frac{\sqrt{2}v}{2t}$ (C) $\frac{\sqrt{3}v}{t}$ (D) $\frac{2v}{t}$ (E) $\frac{\sqrt{3}v}{2t}$ 。



例題2：向量分解

課堂上，請 A 、 B 、 C 三位同學將 10kgw 的力分解成兩個分力。 A 分得的兩分力大小為 6kgw、8kgw， B 分得的兩分力大小為 5kgw、7kgw， C 分得的兩分力大小為 7kgw、11kgw，若三人所分解的兩力之夾角依序為 θ_A 、 θ_B 、 θ_C 。則其大小為 (A) $\theta_A > \theta_B > \theta_C$ (B) $\theta_C > \theta_A > \theta_B$ (C) $\theta_B > \theta_A > \theta_C$ (D) $\theta_A = \theta_B = \theta_C$ (E) $\theta_B > \theta_C > \theta_A$ 。

解：

類題：兩共點作用力大小各為 5 單位、12 單位，則合力可能為 (A)3 (B)7 (C)13 (D)15 (E)18 單位。

答：BCD

例題3：相對速度

小明靜止時，發現雨垂直落下，接著小明以 3m/s 的速度向前衝，發現雨以 30° 的仰角迎面而下，求雨

落下來的速度 (A)3 (B) $3\sqrt{3}$ (C) $\sqrt{3}$ (D) $\frac{3}{2}$ (E) $3\frac{\sqrt{3}}{2}$ 米/秒。

解：

類題：某人向北方以速度 v 前進，覺得風自東方以速度 v 吹來，則對靜止的人而言，風的方向是 (A) 向東 (B) 向東北 (C) 向東南 (D) 向西南 (E) 向西北。

答：E

2-2 平面運動的位移、速度、加速度

□位置向量(position vector)

1. 物理意義：用來描述物體在平面位置的向量。
2. 數學定義：由原點畫出一箭頭至被描述點的有向線段

A. 由原點指向 A1 點的位置向量： $\vec{r}_1 = x_1 \cdot \vec{i} + y_1 \cdot \vec{j}$

B. 由原點指向 A2 點的位置向量： $\vec{r}_2 = x_2 \cdot \vec{i} + y_2 \cdot \vec{j}$

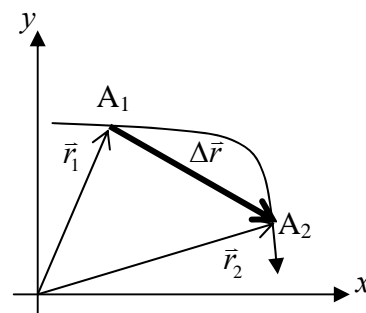


圖 3 位置向量與位移向量

□位移向量(Displacement Vector)

1. 物體位置改變的向量即為位置向量，如圖 3 的 $\Delta\vec{r}$

- A. 物體由 A1 移動到 A2：

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = (x_2 \cdot \vec{i} + y_2 \cdot \vec{j}) - (x_1 \cdot \vec{i} + y_1 \cdot \vec{j}) = (x_2 - x_1)\vec{i} + (y_2 - y_1)\vec{j} = \Delta x \cdot \vec{i} + \Delta y \cdot \vec{j}$$

B. 大小： $|\Delta\vec{r}| = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$

□速度(向量)

1. 用來描述一個物體運動的快慢及移動方向。

物體在 t_1 時，位置向量為 $\vec{r}_1 = x_1 \cdot \vec{i} + y_1 \cdot \vec{j}$ 。在 t_2 時間，位置向量為 $\vec{r}_2 = x_2 \cdot \vec{i} + y_2 \cdot \vec{j}$

- A. 平均速度：平均每單位時間之位移。

$$\vec{v}_{av} = \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{t_2 - t_1} \quad \rightarrow \text{所以 } \vec{v}_{av} \text{ 和 } \Delta\vec{r} \text{ 同方向}$$

$$\vec{v}_{av} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \cdot \hat{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \cdot \hat{j} = \vec{v}_x \cdot \hat{i} + \vec{v}_y \cdot \hat{j} \quad \rightarrow \vec{v}_x \text{ 與 } \vec{v}_y \text{ 兩者互相獨立}$$

- B. 瞬時速度：極短時間內的位移。

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[\frac{\Delta x}{\Delta t} \cdot \hat{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \cdot \hat{j} \right] = v_x \cdot \hat{i} + v_y \cdot \hat{j}$$

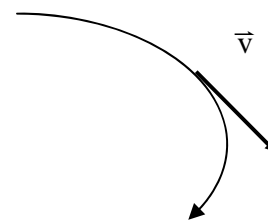


圖 4 瞬時速度

□平均加速度(向量)：

單位時間的速度變化。

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}, \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

□瞬時加速度(向量)：

極短時間的平均加速度

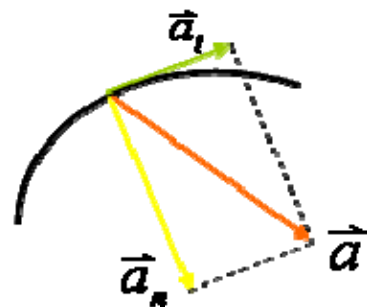
$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

□切線加速度與法線加速度

在同一平面運動的物體，可以將路徑一點的加速度分解成軌跡的切線方向和法線方向

A. 切線加速度 \vec{a}_t ：改變速度大小，不改變速度方向

B. 法線加速度 \vec{a}_n ：改變速度方向，不改變速度大小



範例演練

例題4：平均速度與平均速率的差異

一時鐘的秒針長 10cm，當其從 0 秒位置移動至 15 秒位置的時間間隔內，秒針尖端的平均速率與平均速度與平均速度大小之比值為_____。

解：

類題：一物體在 5 秒內由初位置 $(x, y) = (3, 2)$ ，運動至末位置 $(x', y') = (-1, 5)$ ，採 M.K.S. 制，則物體在該時距內平均速度量值為_____ m/s。

Chapter 2 平面運動

例題5：向量計算

某質點在平面上運動，其位置與時間的函數為 $\vec{r} = 4t \cdot \vec{i} + (3t^2 + 8) \cdot \vec{j}$ (M.K.S.制)，則下列何者正確？ (A)初位置離參考點8公尺 (B)1秒末的位移大小為5公尺 (C)2秒末的平均速度為 $4\vec{i} + 6\vec{j}$ (公尺/秒) (D)承(C)，瞬時速度為 $4\vec{i} + 12\vec{j}$ (公尺/秒) (E)承(C)，瞬時加速度大小為6公尺/秒。

解：

類題：在 x-y 平面上運動的質點，其 x 方向與 y 方向位置對時間的關係分別是 $x=3t^2+5$ ， $y=-4t^2+3$ ，單位為 M.K.S 制，則此質點的加速度大小為： (A) 3 (B) 4 (C) 7 (D) 5 (E) 10 m/s^2

課後練習題

- 有甲、乙兩個質點，其速度分別為 $(-1, 3)$ 公尺/秒與 $(1, 2)$ 公尺/秒，則兩質點之速度夾角為何？
- 某質點的位置與時間的關係為 $\vec{r} = 3t\vec{i} + (t^3 - 2t^2)\vec{j}$ (m)，則 (A)質點於第2秒的速度為 $3\vec{i} + 4\vec{j}$ (m/s) (B)質點於第2秒的加速度為 $8\vec{i}$ (m/s²) (C)質點於第2秒的位置為 $6\vec{i}$ (m) (D)質點於0~2秒的位移為 \vec{i} (m) (E)質點的軌跡方程式為 $y = \frac{1}{27}x^2 - \frac{2}{9}x^3$
- 某質點在平面上運動位置向量 $\vec{r}(t) = (3t - 4t^2)\vec{i} + (-6t^2 + 3t^3)\vec{j}$ ；(r：米，t：秒)
求：(1)t=3秒時之速度 (2)0~3秒平均加速度
- 一物體在水平面上作等速率圓周運動，其軌道半徑為 $\frac{5}{\pi}$ 米，週期為20秒。求此物體：
(1)5秒內位移的大小 (2)5秒內平均加速度的大小
- 某質點在平面上運動，前10秒以20.0m/s等速度向北，後15秒以10.0m/s等速度向東，然後停止運動。求全程之(1)路徑長(2)位移(3)平均速度(4)平均速率

答案

1. 45° 2.(A)(B)(C)(D) 3.(1) $-21\vec{i} + 45\vec{j}$ m/s (2) $-8\vec{i} + 15\vec{j}$ m/s² 4.(1) $\frac{5\sqrt{2}}{\pi}$ 米 (2) $\frac{\sqrt{2}}{10}$ 米/秒² 5.(1)350m (2)250m，北偏東 37° (3)10m/s，北偏東 37° (4)14m/s

2-3 拋體運動

□運動的獨立性：

兩正交方向的物理量彼此互不影響→Ex.重力（鉛直方向）不影響水平方向的速度

□水平拋射運動：高度 H ，以水平初速 V_0 拋出

1. 拋體運動主要觀念是在 運動的獨立性

2. 設落地時間為 t

A. 鉛直方向：做自由落體運動（受重力作用）

$$H = \frac{1}{2}gt^2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2H}{g}}$$

結論：落地時間 t 由 高度 H 決定

B. 水平方向：等速度運動（重力無法影響→不受力）

$$R = V_0 \cdot t$$

C. 運動軌跡：

$$\begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases} \rightarrow \begin{cases} v_x = v_0 \\ v_y = -gt \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = v_0 t \\ y = -\frac{1}{2}gt^2 \end{cases} \Rightarrow y = \left(-\frac{g}{2v_0^2}\right)x^2$$

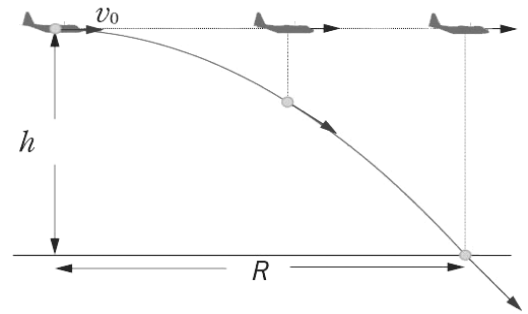


圖 5 水平拋射運動

Chapter 2 平面運動

範例演練

例題6：基本題

海岸防衛部隊自陣地以 39.2m/s 的水平速度發射一砲彈，恰可在第10秒時擊中海面目標，則：(1)第3秒時砲彈的法線及切線加速度值各為若干？(2)陣地離海面多高？(3)目標離陣地多遠？(4)擊中目標時砲彈速度值為何？($g=9.8\text{ m/s}^2$)

類題：某質點自高處水平拋出，第2秒末切線與法線方向加速度值相同，而於第3秒末著地，求： $(g = 10\text{ m/s}^2)$ (1)拋射點高度？(2)著地時之水平射程？ 答：(1) 45 m (2) 60 m

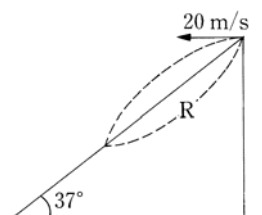
例題7：階梯問題

球自樓梯頂端滾出，水平速度為2公尺/秒，樓梯的高與寬均為0.3公尺，則球先擊中樓梯踏板(擊中頂端)的第_____級。 $(g = 10\text{ m/s}^2)$

解題概念：

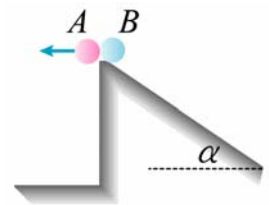
類題：如附圖仰角 37° 的斜坡頂端，以 20m/s 水平拋出一物，則斜坡上的射程 $R=$ _____m。

解：75



課後練習題

- 以 V_0 平拋，著地時速度與水平夾角 θ ，求原高度與飛行時間？(重力加速度為 g)
- 一物自 h 高之塔頂水平拋射，著地時速度與水平夾角 45° ，求此時水平位移？
- 以初速 V_0 水平拋射一物，當前進水平距離=鉛直距離時，其水平速度大小為鉛直速度大小的幾倍？
- 一水平拋射之物自原點出發，當其運動方向與水平夾角 30° 時，其所在橫坐標與縱坐標大小比值為若干？
- 自高處以初速 V_0 水平拋出一物，2秒後切線加速度大小等於法線加速度大小，求此時速度大小？
- 有一石階每階高20公分，寬30公分，自石階頂端將一石以5m/s之初速水平拋出，若 $g=10\text{m/s}^2$ ，則(1)此石將落於第幾階？(2)此石碰到石階需幾秒？
- 將小球由離地高度80(m)以速度20(m/s)水平拋出，則($g=10\text{m/s}^2$) (A)小球著地的時間為4(s) (B)小球著地時的速率為20(m/s) (C)小球的水平位移為80(m) (D)第2秒時，小球之速度與水平線的夾角為 45° (E)小球於第2秒時的速率為 $20\sqrt{2}$ (m/s)。
- 一質點由某高處以速度20公尺/秒水平拋出。今以出發時刻為零，且重力加速度 $g=10$ 公尺/秒²，則每經過1秒 (A)速度的水平分量增加量為20公尺/秒 (B)加速度的水平分量恆為零 (C)水平位移增加20公尺 (D)速度的鉛直分量增加10公尺/秒 (E)加速度的鉛直分量恆為零。
- 有A、B兩球同時由相同的高度開始運動，已知A球沿著水平方向拋出，而B球由靜止開始下滑。若不計所有阻力，則當A的初速增加時 (A)會使A、B到達地面的時間差增加 (B)會使A、B到達地面的速率比值增加 (C)會使A、B落地速度的鉛直分量比值增加 (D)會使A、B在地面上落點間的距離增大 (E)A的落地速度與地面的夾角增大。



答案

- | | | | | |
|---|--------------|------------------|----------------|-------------------|
| 1. $\frac{v_0^2 \tan^2 \theta}{2g}$, $\frac{v_0 \tan \theta}{g}$ | 2. $2h$ | 3. $\frac{1}{2}$ | 4. $2\sqrt{3}$ | 5. $\sqrt{2} V_0$ |
| 6.(1)12階 (2) $\frac{2\sqrt{3}}{5}$ 秒 | 7.(A)(C)(D)E | 8.(B)(C)(D) | 9.(B)(D) | |

Chapter 2 平面運動

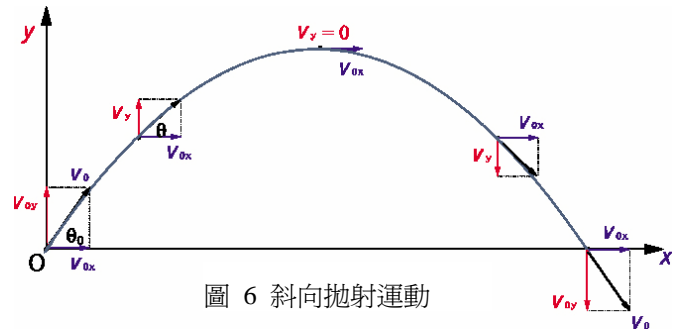
□斜向拋射運動：初速 v_0 ，以仰角 θ 拋出

1. 鉛直方向：受重力作用→以 $v_{0y} = v_0 \sin \theta$ 為初速度，做鉛直上拋運動

到達最高高度 H (鉛直速度為零) 需時 t

$$\text{可得 } t = \frac{v_0 \sin \theta}{g}$$

$$\text{可得 } H = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$



2. 水平方向：不受重力影響，以 $v_{0x} = v_0 \cos \theta$ 水平等速飛行

$$R = v_0 \cos \theta \times \frac{2v_0 \sin \theta}{g} = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$

3. 運動軌跡

$$\begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases} \rightarrow \begin{cases} v_x = v_0 \cos \theta \\ v_y = v_0 \sin \theta - gt \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = v_0 \cos \theta \cdot t \\ y = v_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2} gt^2 \end{cases} \Rightarrow y = \tan \theta \cdot x - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta} x^2$$

範例演練

例題8：基礎題

以 100m/s 之初速，仰角 37° 斜向拋射一物體， $g = 10\text{m/s}^2$ ，求物體：(1)4秒末速度 (2)4秒末位移 (3)可達最大高度 (4)飛行時間 (5)水平射程 (6)最高點切線加速度與法線加速度

類題：一物體在平坦地面上以 15m/s 初速， 37° 仰角拋出，則其水平射程為_____。

例題9：斜拋運動的軌跡方程式

某質點斜向拋射以拋出點為原點之軌跡方程式為 $64y = 48x - 5x^2$ ，求：(1)初速仰角 (2)初速大小 ($g = 10\text{m/s}^2$)

類題：斜向拋射運動，以拋出點為原點之軌跡方程式為 $x^2 - 15x + 20y = 0$ ，求：(1)最高點速率 (2)可上升最大高度 (重力加速度 $g = 10\text{m/s}^2$) 答(1) 10 m/s (2) $\frac{45}{16}\text{ m}$

例題10：斜向拋射

物體在水平地面上作斜向拋射，仰角 60° ，初速 12m/s ，當物體的運動方向與水平夾 30° 時，瞬間速度的大小為_____ m/s 。

解：

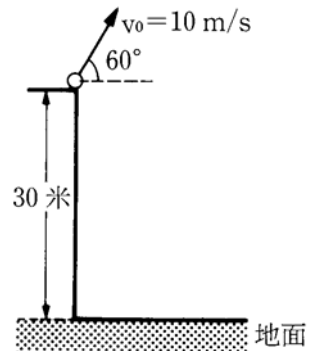
類題：如附圖所示，球於斜角 30° 之坡底，以與水平成 60° 仰角拋出，若球恰可掠過坡頂，則球的初速為_____。 $(g = 10\text{ m/s}^2)$



Chapter 2 平面運動

例題11：綜合題

某物從 30 公尺高的樓頂上，以速度 10 m/s 及仰角 60° 斜拋而出，如右圖，則：(A)從拋出至落地，費時約 3.5 秒 (B)物體的水平射程約 18 公尺 (C)物體落地時的鉛直速度量值約 26 m/s (D)物體落地時的水平速度量值為 5 m/s (E)物體離地的最大高度約 34 公尺。



解：全

類題：在高 40 m 處以 20 m / sec 斜角 30° 拋出一石， $g = 10 \text{ m / sec}^2$ ，則：(1)幾秒著地？ (2)2 秒末之高度與速度？ (3)3 秒末之高度與速度大小？ (4)著地之速度？

課後練習題

- 兩次斜拋，最大高度相同，初速不相同且仰角分別為 30° 及 45° ，求其水平射程的比？
- 斜向拋射，若最大高度為水平射程之半，求拋射仰角。
- 一球由高度 h 的塔頂上，向上斜向拋出時，已知其軌跡方程式為 $y = ax^2 + bx + h$ ，其中 $a < 0$ 、 $b > 0$ ，則該球拋出時仰角的正切值為何？其離地最大高度為何？
- 一球自斜角 53° 斜面上拋出，球的初速 10 公尺／秒，方向與斜面垂直，若重力加速度為 10 米／秒²，則小球在空中的飛行時間為何？，小球落點與出發點的距離為多少？
- 由地面斜拋一物，落地時水平射程 R ，軌跡最大高度 h ，則軌跡中高 $\frac{h}{2}$ 二點 A、B 兩點的距離為何？
- 一質點以仰角 30° 、初速 50(m/s) 射出後，已知質點於某時刻通過前方某距離處一座高度 20(m) 的塔頂尖端，則($g = 10\text{m/s}^2$) (A)質點通過塔頂的時刻為 1(s) (B)塔頂與發射點間的水平距離為 $25\sqrt{3}$ (m) (C)質點最大飛行高度為 31.25(m) (D)全程的飛行時間為 5(s) (E)質點的水平射程為 $125\sqrt{3}$ (m)。
- 一質點由地面斜向拋出，其軌跡方程式為 $y = -x^2 + x$ ，則($g = 10\text{m/s}^2$) (A)拋射仰角為 30° (B)最高點與出發點的水平距離為 0.5(m) (C)最大高度為 0.25(m) (D)全程飛行時間為 $\frac{1}{\sqrt{5}}$ (s) (E)初速之量值為 $\sqrt{10}$ (m/s)。

答案

答：1. $\sqrt{3} : 1$ 2. $\tan^{-1}2$ 3. $b, h - \frac{b^2}{4a}$ 4. $\frac{10}{3}, \frac{400}{9}$ 5. $\frac{R}{\sqrt{2}}$
 6.(A)(B)(C)(D)(E) 7.(B)(C)(D)(E)

2-4 圓週運動

□轉動：剛體繞一定軸旋轉的運動

1. 角位移(angular displacement)：單位時間的角度變化

$$\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$$

A. 逆時針旋轉： $\Delta\theta > 0$

B. 順時針旋轉： $\Delta\theta < 0$

2. 角速度(angular velocity)：角位移相對於時間的變率

$$\omega = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

3. 角加速度(angular)：角速度相對於時間的變率

$$\alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

□等速率圓週運動(Uniform Circular Motion)

1. 剛體繞固定轉軸進行等速轉動→角速度為定值

2. 切線速度 $v = \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \omega r = \frac{2\pi}{T} \omega$

3. 向心加速度： $a_c = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \omega^2 r = \frac{v^2}{r} = \frac{4\pi^2 r}{T^2}$ (指向圓心)

4. 旋轉週期： $T = \frac{2\pi}{\omega}$

5. 證明：

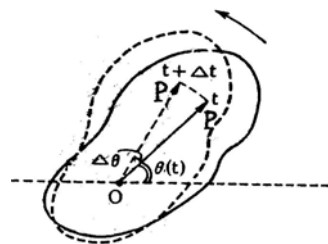


圖 7 轉動

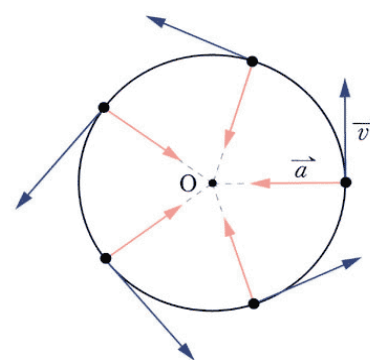


圖 8 等速率圓週運動

Chapter 2 平面運動

範例演練

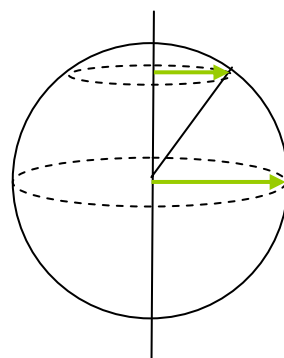
例題12：

一機械式時鐘的秒針長 10cm，試求秒針尖端的角速度與瞬時加速度的大小。

類題：地球以地軸為中心自轉，請問他的角速度是多少 rad/s

例題13：

地球因自轉所產生的加速度大小，赤道上為北緯 60° 處的幾倍？



課後練習題

- 一物作半徑 2.00m 之等速率圓運動，在 10 秒內它共轉 4 圈，則(1)頻率為若干 r.p.s？(2)週期為何？(3)角速度為何？(4)切線速度值為何？(5)向心加速度值為何？
- 某時鐘的秒針長 10 公分，作等速率轉動，求：(1)0~15 秒針尖的位移、平均速度、平均速率、平均加速度各為何？(2)第 30 秒時針尖的速度、速率、加速度各為何？
- 質點以等速率 V 在半徑為 r 的圓周上運動，求：(1)切線加速度值 (2)法線加速度值 (3)經 $1/4$ 圓周的平均速率 (4)經 $1/4$ 圓周的平均加速度大小
- 下列敘述何者正確？(A)曲線運動一定有切線加速度 (B)曲線運動一定有法線加速度 (C)曲線運動一定有切線加速度和法線加速度 (D)圓周運動可以有切線加速度 (E)圓周運動必為等速率運動。

答案

1.(1)0.4r.p.s (2)2.5s (3) 0.8π rad/s (4) 1.6π m/s (5) $1.28\pi^2$ m/s²

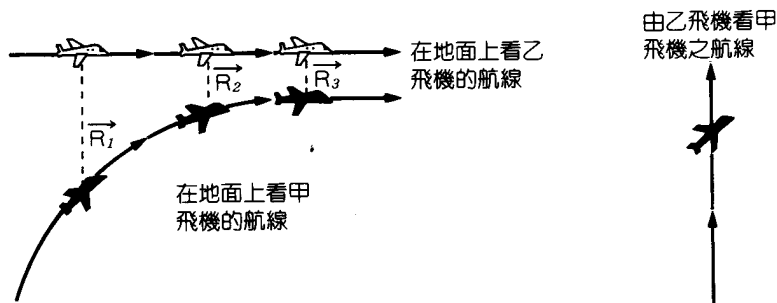
2. (1) $10\sqrt{2}$ cm； $\frac{2\sqrt{2}}{3}$ cm/s； $\frac{\pi}{3}$ cm/s； $\frac{\sqrt{2}\pi}{45}$ cm/s² (2) $\frac{\pi}{3}$ cm/s； $\frac{\pi}{3}$ cm/s； $\frac{\pi^2}{90}$ cm/s²

3.(1)0 (2) $\frac{V^2}{r}$ (3) V (4) $\frac{2\sqrt{2}V^2}{\pi r}$ 4.(B)(D)

2-5 相對運動

□參考座標

1. 以 觀察者之位置 為原點的所建立的座標，稱為 **參考座標**
2. 對同一運動而言，其運動狀態隨各觀察者所選取的參考座標不同而不同



3. 參考座標之選定原則

- A. 運動情形的簡單或複雜，端賴 參考座標 之選擇
- B. 在物理上，選擇參考座標以 簡便 為原則
- C. 習慣上，以 靜止座標 (通常是地面上某固定點) 測量運動的狀態

□相對運動

不同的觀察者，若運動狀態不同，則對同一運動的物體的描述是不一樣的

A、B、C 三人對地速度分別為 5、10、15 m/s → A 看 C 的速度與 B 看 C 的速度不相同

1. 相對速度(A 相對於 B 的速度)

$$\underline{\vec{v}_{AB} = \vec{v}_A - \vec{v}_B}$$

2. 相對加速度(A 相對於 B 的加速度)

$$\underline{\vec{a}_{AB} = \vec{a}_A - \vec{a}_B}$$

Chapter 2 平面運動

範例演練

例題14：相對速度

某人向北以速度 v 前進，覺得風自東方以速度 v 吹來，則對靜止的人而言，風的方向是 (A) 向東 (B) 向東北 (C) 向東南 (D) 向西南 (E) 向西北 [68.日大]

類題：設風自西南吹向東北，某人乘車以倍風速之速率前進，感覺風係自正北方吹來，則車前進之方向為何？ (A) 正西偏南 30° (B) 正南偏西 30° (C) 正南偏東 30° (D) 正東偏北 30° (E) 正北偏東 30° 。

例題15：相對速度

某人乘百貨公司的電扶梯上樓需時 t_1 秒，停電時步行而上需時 t_2 秒，若電梯一面上升人一面向上步行（速率仍同前），則需時 $t = \underline{\hspace{2cm}}$ 。

解：

類題：A、B 兩質點在同一直線上相向運動，原相距 10 米，初速各為 $+1 \text{ m/s}$ 與 -3 m/s ，加速度各為 $+1 \text{ m/s}^2$ 與 $+2 \text{ m/s}^2$ ，試求：(1) 何時兩者最接近？(2) 最接近之距離？

例題16：相對加速度

一升降機正以 12 m/s 之等速度上升，其天花板上懸吊一小球，離升降機之高度 $h=2.45$ 米，若該球突然掉落，則歷時 $t = \underline{\hspace{2cm}}$ 秒會碰到地板，若該球與地板碰撞時間為 0.01 秒，且撞後球即停於升降機地板上，則碰撞時的平均加速度為 $\underline{\hspace{2cm}}$ 。

解：

類題：從以 a 之加速度上升升降機天花板上，輕放一物，若升降機之高為 h ，則此物落至升降機地板需時 $\underline{\hspace{2cm}}$ 。

課後練習題

1. 設電梯恆以等速度 u 垂直上升，其內有乘客將一原靜止於手中距電梯地板 h 的物體釋放，則此物抵達電梯地板所需時間為何？(重力加速度 g)
2. 兩質點 A 、 B 由相同的位置先後自由下落，已知質點 A 比質點 B 早 t_0 出發時間。今以質點 A 出發的時刻為零，且重力加速度為 g ，則在時刻 t 時($t > t_0$)，兩質點間的相對速度量值為何？當時兩質點間的距離為何？
3. 一升降梯由地面靜止起動，其加速度為 a 。已知經過時間 t 後，電梯內天花板上有一物體脫落，則該物體相對於地面的初速為何？令電梯內部的高度為 h ，重力加速度為 g ，則脫落物經過多少時間後，與電梯地板碰撞？
4. 將 p 、 q 兩球以相同的初速，由地面鉛直向上拋出。已知 p 比 q 早 2(s) 拋出，則兩球在空中相遇時的相對速度量值為_____ (m/s)，兩球在空中運動時的相對加速度量值為_____ m/s^2 。(令 $g = 10\text{m/s}^2$)

答案

$$1. \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad 2. gt_0, \frac{g}{2}(2tt_0 - t_0^2) \quad 3. at, \sqrt{\frac{2h}{a+g}} \quad 4. 20, 0$$